**EJERCICIOS DE REPASO**

1. Que es un bit. ¿Y un byte?

* Bit: es la unidad mínima de información que se puede representar en una computadora. Puede ser 0 o 1.
* Byte: es la agrupación de 8 bits.

1. Expresa estas cantidades en el sistema que se pide:
   1. 10101111 de binario a decimal: 175
   2. 321 de octal a hexadecimal: D1
   3. A435 de hexadecimal a decimal: A435
2. Equivalencias entre las siguientes medidas de almacenamiento de información:
   1. 5 GB a ZB: 5\*10-12
   2. 256 bits a KB: 32\*10-3
   3. 2048 GB a PB: 2048\*10-6
3. ¿Qué significan o representan las palabras hardware y software?

* Hardware: conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora.
* Software: es el conjunto de programas, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados que forman parte de las operaciones de un sistema de computación.

1. Nombra 3 elementos que formen parte del hardware.

Torre, monitor y teclado. (software: explorador de archivos, antivirus, procesador de documentos)

1. ¿Qué contiene la caja o carcasa de un ordenador de sobremesa?

Contiene todos los elementos y dispositivos que forman el ordenador.

1. ¿Qué otros nombres o nombre reciben la placa base?

Placa madre, motherboard o mainboard.

1. ¿Para qué sirve o que función principal tiene la placa base de un ordenador?

Para conectar los demás componentes del ordenador a la placa.

1. ¿Qué función tiene la fuente de alimentación de un ordenador?

Proporciona la corriente eléctrica necesaria a los diferentes circuitos electrónicos.

1. ¿Qué función tiene el microprocesador?

Lleva a cabo todos los cálculos y procesos que requiere el sistema.

1. ¿Qué función tiene la memoria RAM?

Se almacenan los datos temporales que se producen en los programas durante la ejecución.

1. ¿Qué es un puerto o conector en un ordenador? Pon 2 ejemplos.

Elemento que sirve para conectar a la placa base, los periféricos de entrada y salida.

USB, conectores de audio (mini-jack).

1. Fíjate en el siguiente dibujo e indica el nombre de cada conector y algún dispositivo que se puede conectar a él:

|  |  |
| --- | --- |
| **NÚMERO** | **PUERTO** |
| 1 | Mini-jack: entrada de micrófono |
| 2 | RJ-45 (salida de red) |
| 3 | Mini-jack: salida de sonido (altavoces) |
| 4 | USB tipo 1 |
| 5 | Mini-jack: entrada de sonido |
| 6 | Serie (ratones antiguos) |
| 7 | PS/2 (teclado) |
| 8 | VGA (monitor) |
| 9 | Paralelo (impresoras) |
| 10 | PS/2 (ratón) |

1. Indica el nombre de cada uno de los conectores que se señalan:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NÚMERO** | **CONECTOR** | **NÚMERO** | **CONECTOR** |
| 1 | PS/2 (teclado y ratón) | 8 | HDMI |
| 2 | Conector de audio óptico | 9 | Mini-jack: salida de sonido por altavoces (laterales) |
| 3 | VGA (monitor) | 10 | i-link / fireware |
| 4 | USB | 11 | Sata externo |
| 5 | RJ-45 | 12 | DVI |
| 6 | Mini-jack: entrada de sonido | 13 | USB |
| 7 | Mini-jack: entrada de micrófono |  |  |

1. Busque información sobre nuevos puertos como son: Displayport y Thunderbolt. ¿Qué puertos existentes se asemejan o pretender sustituir?

* Displayport: (monitor)
* Thunderbolt: